

<b>Lycée Marsa Erriadh</b> ***** *** <b>Devoir de contrôle</b> <b>01</b>	<b>Professeur :</b> Gharsallah Meriem
	<b>Classe :</b> 3 lettres 1
	<b>Date :</b> Lundi 26 Octobre 2009 (G1)
	<b>Durée :</b> 1 h – théorique

<b>Nom et prénom :</b> .....	<b>Note :</b> ..... /20
------------------------------	----------------------------

**N.B : Cette feuille doit être remise à la fin de l'épreuve et elle contient 2 pages**

**Exercice 1 ( / 5.5 points = 3 x 1 + 1.5 + 1)**

**a.** Définir le terme informatique.

.....  
 .....

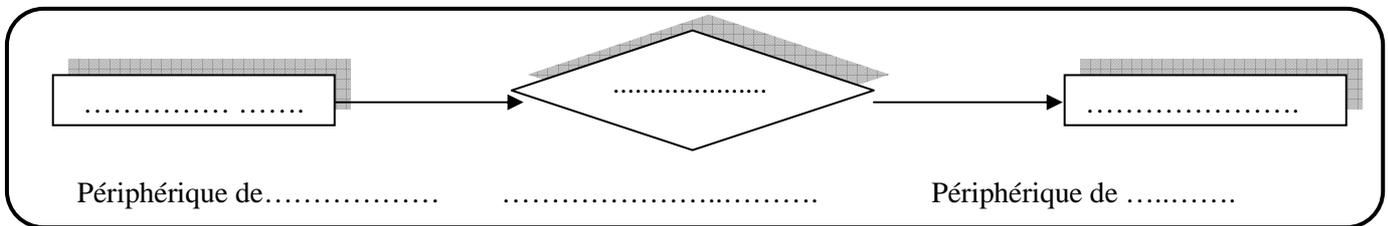
**b.** Citer les noms des quatre types de l'information.

.....  
 .....

**c.** Pourquoi l'ordinateur est dit un calculateur numérique ?

.....  
 .....

**d.** Compléter le schéma suivant qui représente les étapes de traitement automatique de l'information



**e.** Citer des moyens efficaces pour la protection des données informatiques

.....  
 .....

**Exercice 2 ( / 2.5 points = 5 x 0.5)**

Affecter à chaque ligne le terme correspondant

A	B
.....	Numériseur d'images et de textes
.....	Unité de mesure de la résolution de l'impression
.....	Unité de mesure du taux de transfert du modem
.....	Le plus petit élément d'information
.....	Permet l'affichage des informations

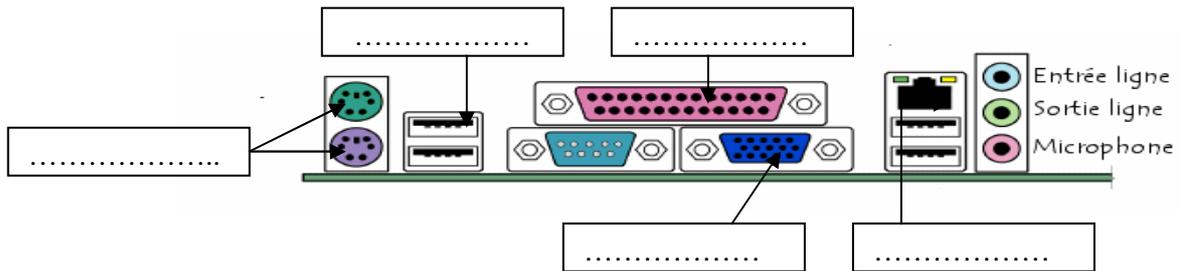
**Exercice 3 ( / 5.5 points = 1.5 + 2 x 1 + 0.5 + 1.5)**

- a. Citer trois supports de stockage de données ayant une capacité > 100MO  
 \* ..... \* ..... \* .....
- b. Quelle est la différence entre ces différents supports?  
 .....
- c. Soit un film de taille 845 Mo, peut-on le stocker sur un CD? Justifier.  
 .....
- d. Si non, donner un support de stockage capable de stocker ce film.  
 .....
- e. Compléter les égalités suivantes :
- 32 O = .....bits  
 325 Go = .....Mo  
 1024 O = ..... Ko

**Exercice 4 ( / 4.5 points = 1 + 2.5 + 1)**

- a. Quel est le composant permettant de relier un périphérique à l'unité centrale ?  
 .....

- b. Compléter le schéma suivant :



- c. Donner deux périphériques qu'on peut les relier à l'aide d'un port USB.  
 \* ..... \* .....

**Exercice 5 ( / 2 points = 4 x 0.5)**

Relier chaque périphérique à son type

- |                 |   |   |                               |
|-----------------|---|---|-------------------------------|
| Manette de jeux | • | • | Périphérique de sortie        |
| Disque dur      | • | • | Périphérique d'entrée/ sortie |
| Table traçante  | • | • | Périphérique d'entrée         |
| Webcam          | • |   |                               |

**& BONNE CHANCE &**